

Технические требования к баннерам

Согласно ФЗ "О внесении изменений в Федеральный закон "О рекламе" от 02.07.2021 N 347-ФЗ рекламные материалы должны содержать следующие данные:

- Пометка «Реклама»
- Указание на Рекламодателя (наименование организации) и/или сайт, страницу сайта, содержащие информацию о Рекламодателе

Размер, шрифт, цвет маркировки на усмотрение Рекламодателя. В случае, если маркировка не сделана Рекламодателем, она может быть нанесена Рекламорастроителем без дополнительного согласования.

Перетяжка (Billboard)

Общие требования

Креатив в формате HTML или картинки GIF, PNG или JPG.

Ширина — 1170 px

Высота — 200 px

Вес архива и всех подгружаемых файлов — не более 300 килобайт

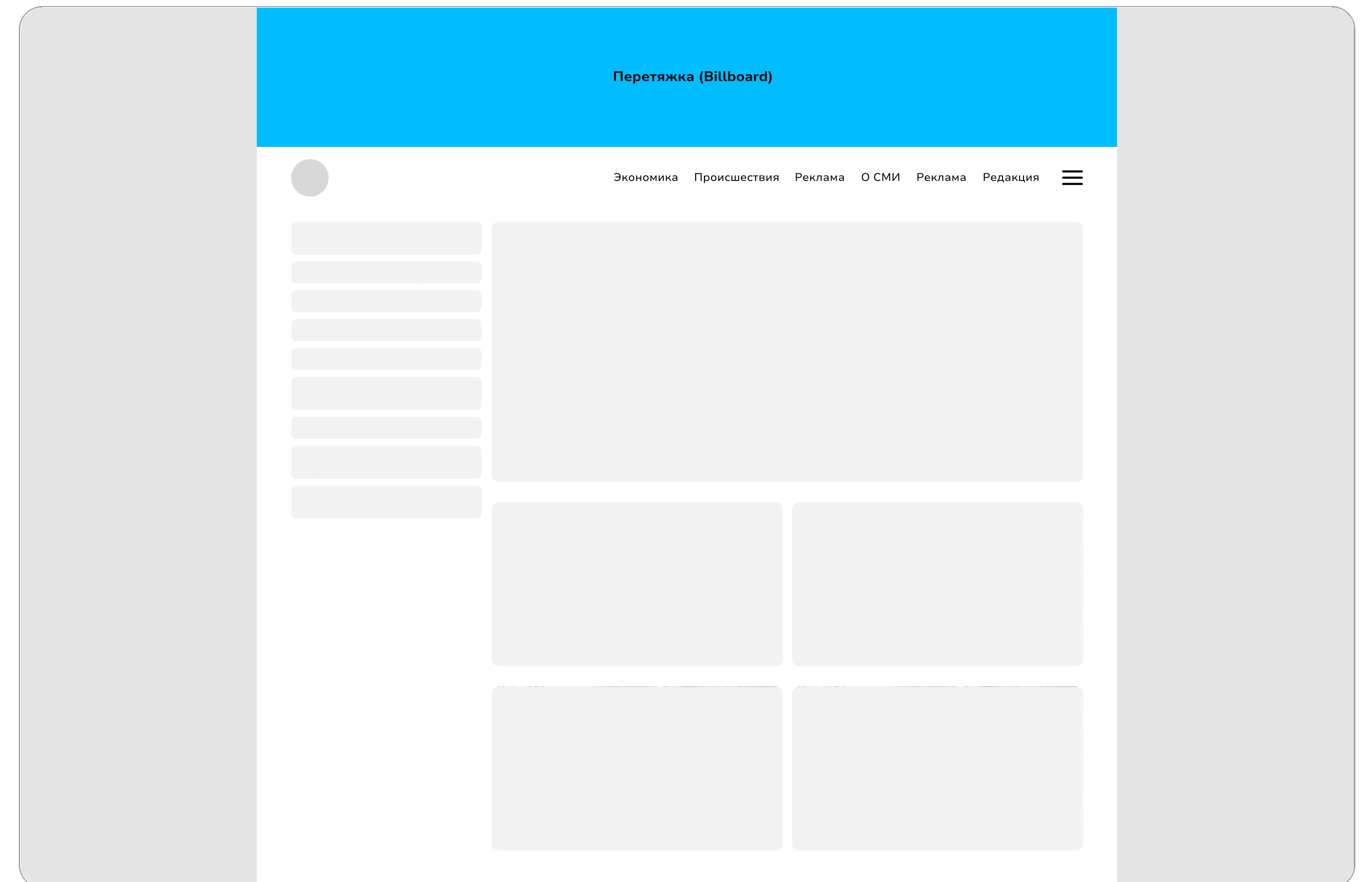
Дополнительная информация

Предпочтительно разрабатывать HTML-креативы при помощи Adobe Edge Animate, Google Web Designer или Adobe Edge Animate CC. Баннер должен быть оптимизирован под AdFox согласно инструкции.

Примечания

Допускается разработка HTML-креатива согласно техническим требованиям AdFox <https://yandex.ru/support/adfox-sites/banners/specs/banner-html5.html>.

Любой HTML-код (в том числе HTML5) может представлять собой либо HTML-верстку баннера с CSS стилями и JavaScript-ом, либо код вставки сторонней системы управления интернет-рекламой.



Боковой баннер (Sidebar)

Общие требования

Креатив в формате HTML или картинки GIF, PNG или JPG.

Ширина — 300 px

Высота — 380 px

Вес архива и всех подгружаемых файлов — не более 300 килобайт

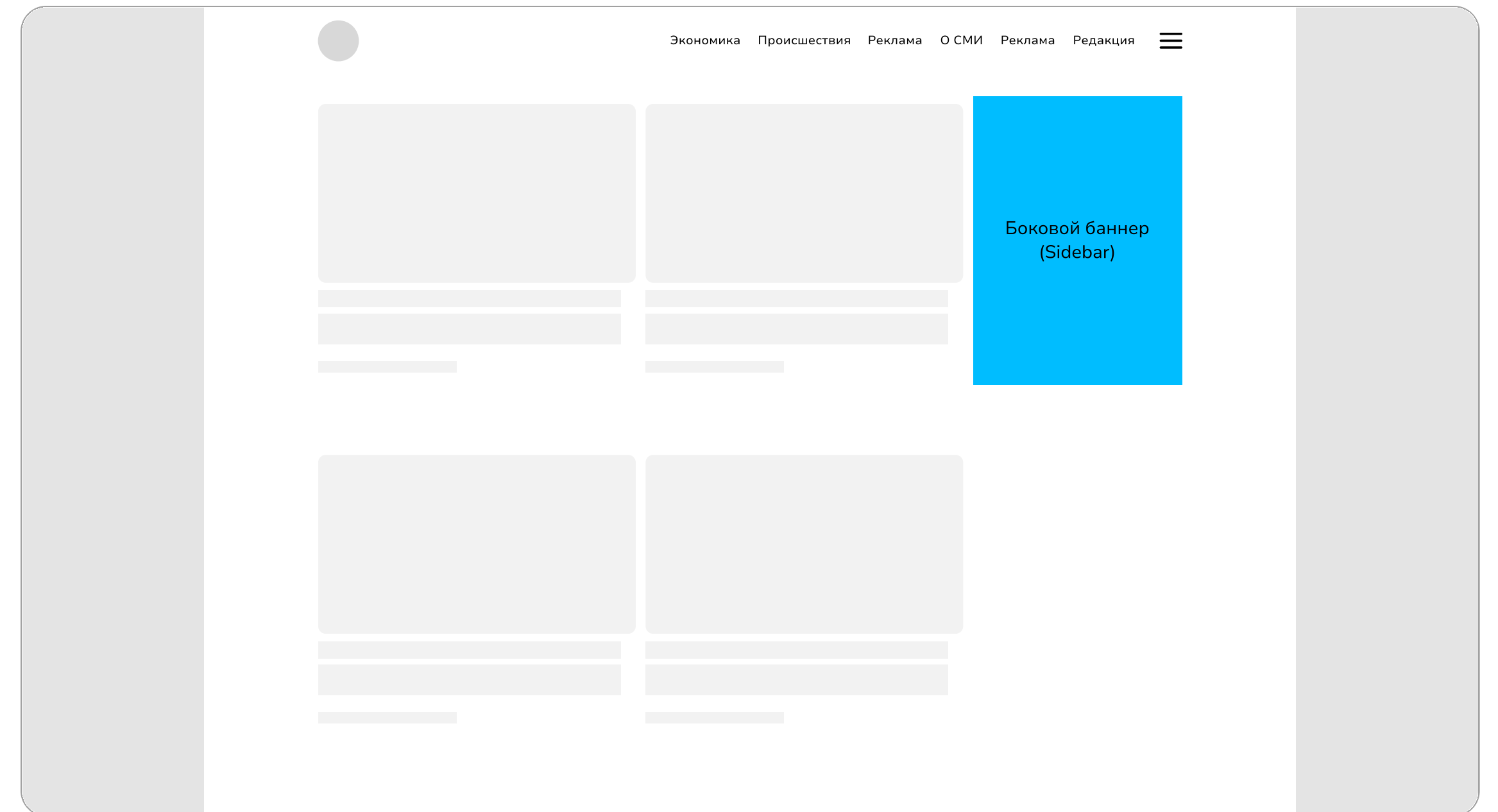
Дополнительная информация

Предпочтительно разрабатывать HTML-креативы при помощи Adobe Edge Animate, Google Web Designer или Adobe Edge Animate CC. Баннер должен быть оптимизирован под AdFox согласно инструкции.

Примечания

Допускается разработка HTML-креатива согласно техническим требованиям AdFox <https://yandex.ru/support/adfox-sites/banners/specs/banner-html5.html>.

Любой HTML-код (в том числе HTML5) может представлять собой либо HTML-верстку баннера с CSS стилями и JavaScript-ом, либо код вставки сторонней системы управления интернет-рекламой.



Брендинг

Баннер, который позволяет заменить фон сайта

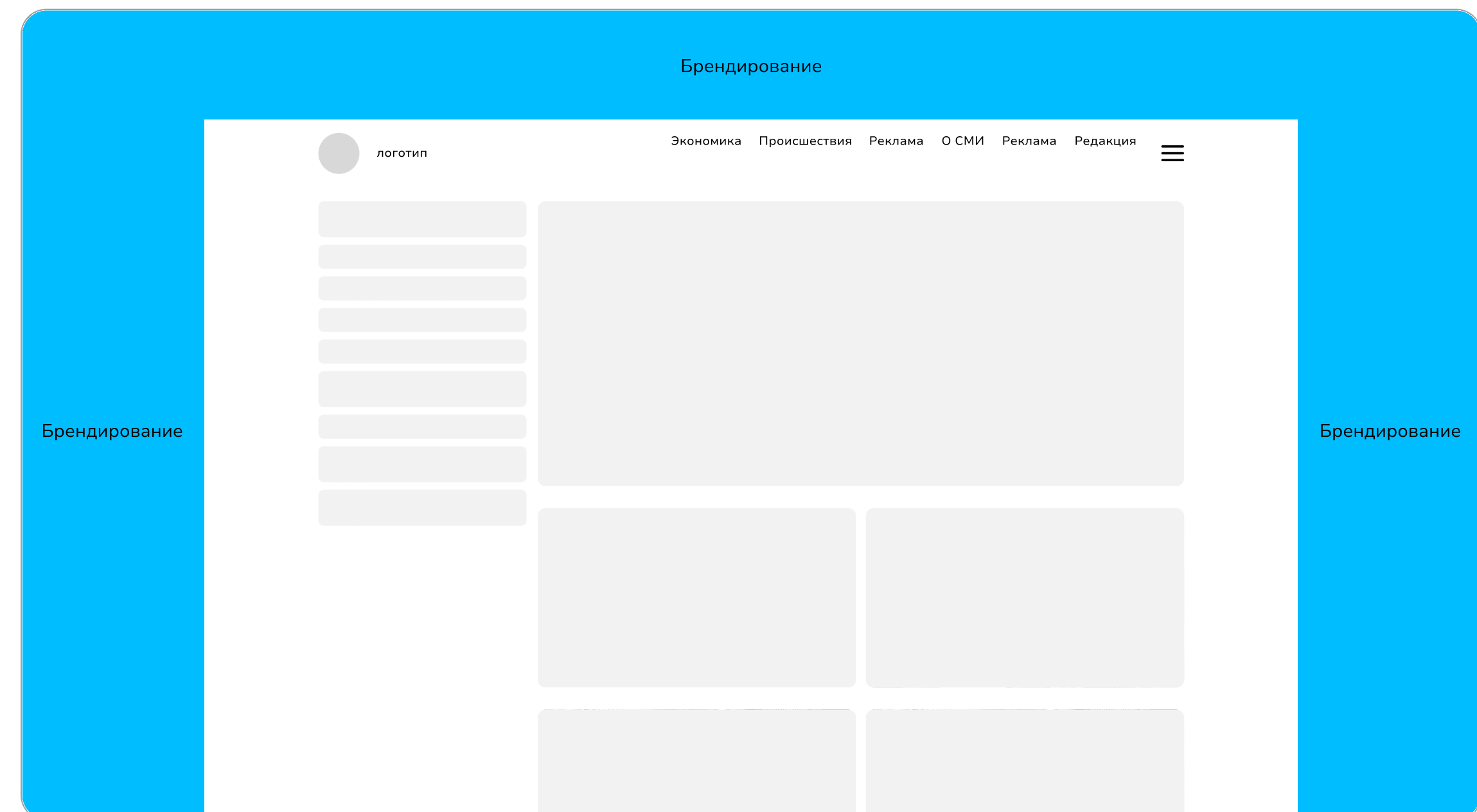
Общие требования

Креатив в формате HTML или картинки GIF, PNG или JPG.

Ширина — 1920 px

Высота — 1080 px

Вес архива и всех подгружаемых файлов — не более 300 килобайт



In-page видео

InPage-видео — это рекламный формат, позволяющий показывать видеорекламу на сайтах посреди контента.

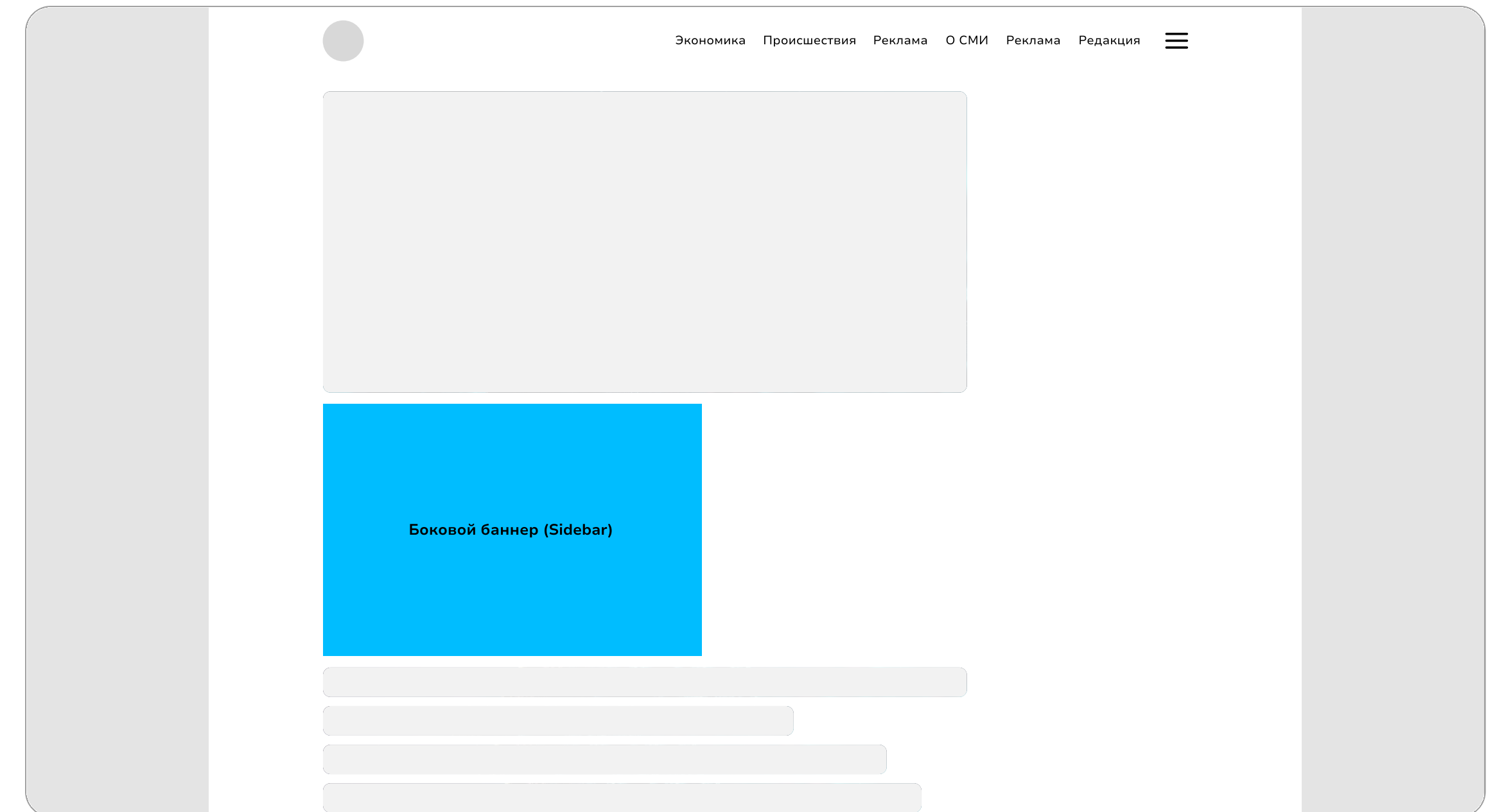
Общие требования

Пропорции: 16:9. Разрешение: максимум 1920x1080 пикселей, минимум 640x360 пикселей

Длительность до 15 секунд

Вес видео не более 5 Мбайт

Формат MP4



Перетяжка в мобайл (Billboard)

Общие требования

Креатив в формате HTML или картинки GIF, PNG или JPG.

Ширина — 360px

Высота — 150px

Вес архива и всех подгружаемых файлов — не более 300 килобайт

Дополнительная информация

Предпочтительно разрабатывать HTML-креативы при помощи Adobe Edge Animate, Google Web Designer или Adobe Edge Animate CC. Баннер должен быть оптимизирован под AdFox согласно инструкции.

Примечания

Допускается разработка HTML-креатива согласно техническим требованиям AdFox <https://yandex.ru/support/adfox-sites/banners/specs/banner-html5.html>.

Любой HTML-код (в том числе HTML5) может представлять собой либо HTML-верстку баннера с CSS стилями и JavaScript-ом, либо код вставки сторонней системы управления интернет-рекламой.



Боковой баннер мобайл (Sidebar)

Общие требования

Креатив в формате HTML или картинки GIF, PNG или JPG.

Ширина — 300 px

Высота — 250 px

Вес архива и всех подгружаемых файлов — не более 300 килобайт

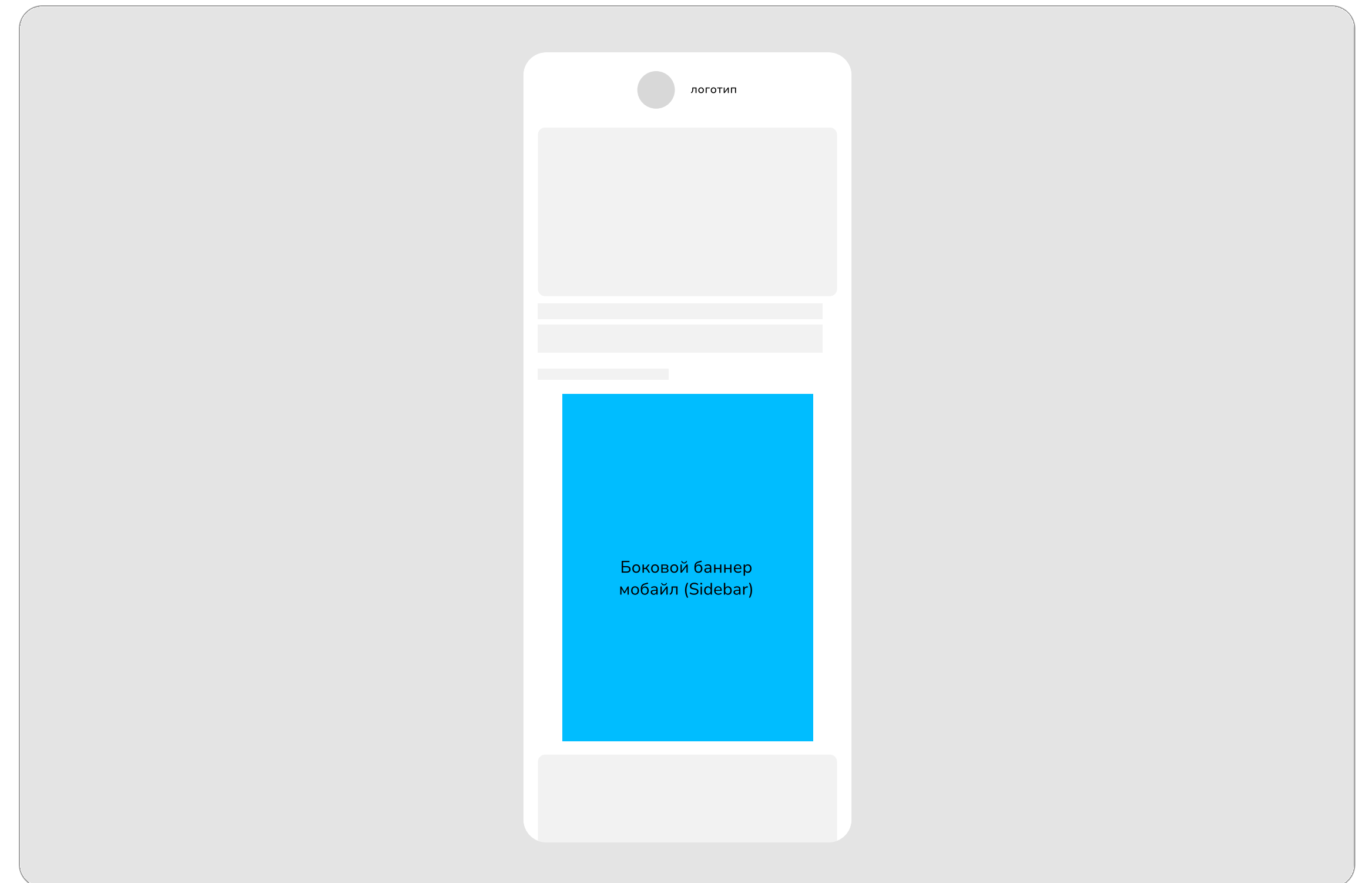
Дополнительная информация

Предпочтительно разрабатывать HTML-креативы при помощи Adobe Edge Animate, Google Web Designer или Adobe Edge Animate CC. Баннер должен быть оптимизирован под AdFox согласно инструкции.

Примечания

Допускается разработка HTML-креатива согласно техническим требованиям AdFox <https://yandex.ru/support/adfox-sites/banners/specs/banner-html5.html>.

Любой HTML-код (в том числе HTML5) может представлять собой либо HTML-верстку баннера с CSS стилями и JavaScript-ом, либо код вставки сторонней системы управления интернет-рекламой.



Catfish мобайл

Баннер, располагающийся внизу экрана по всей ширине страницы.

Общие требования

Креатив в формате HTML или картинки GIF, PNG или JPG.

Ширина — 360 px

Высота — 120 px

Вес архива и всех подгружаемых файлов — не более 300 килобайт

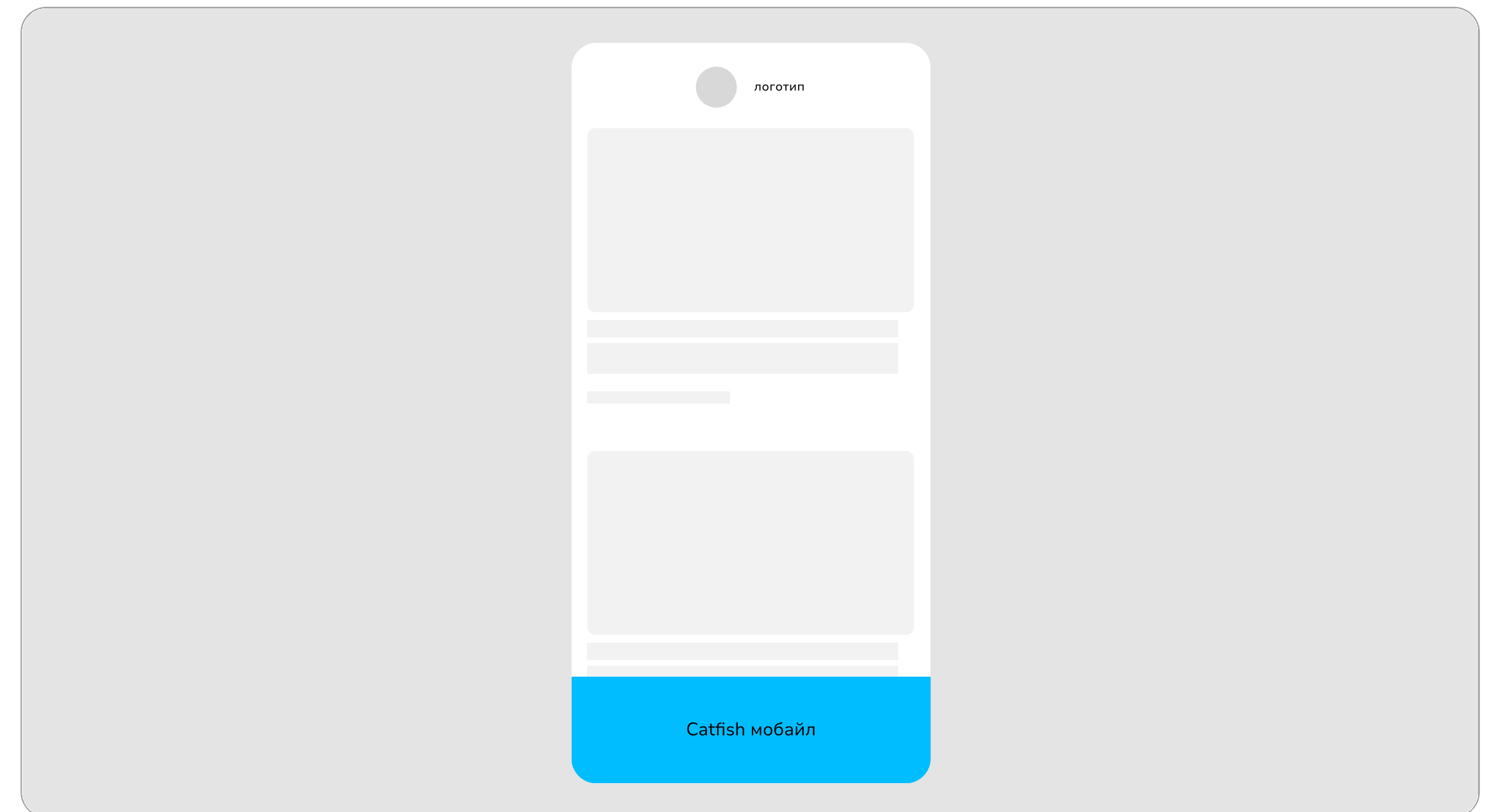
Дополнительная информация

Предпочтительно разрабатывать HTML-креативы при помощи Adobe Edge Animate, Google Web Designer или Adobe Edge Animate CC. Баннер должен быть оптимизирован под AdFox согласно инструкции.

Примечания

Допускается разработка HTML-креатива согласно техническим требованиям AdFox <https://yandex.ru/support/adfox-sites/banners/specs/banner-html5.html>.

Любой HTML-код (в том числе HTML5) может представлять собой либо HTML-верстку баннера с CSS стилями и JavaScript-ом, либо код вставки сторонней системы управления интернет-рекламой.



Fullscreen Mobile

Баннер показывается поверх контента, определенное время по таймеру, либо пока пользователь не закроет баннер, кликнув по кнопке Закрыть.

Общие требования

Креатив в формате HTML или картинки GIF, PNG или JPG.

Ширина — 320 px

Высота — 480 px

Вес архива и всех подгружаемых файлов — не более 300 килобайт

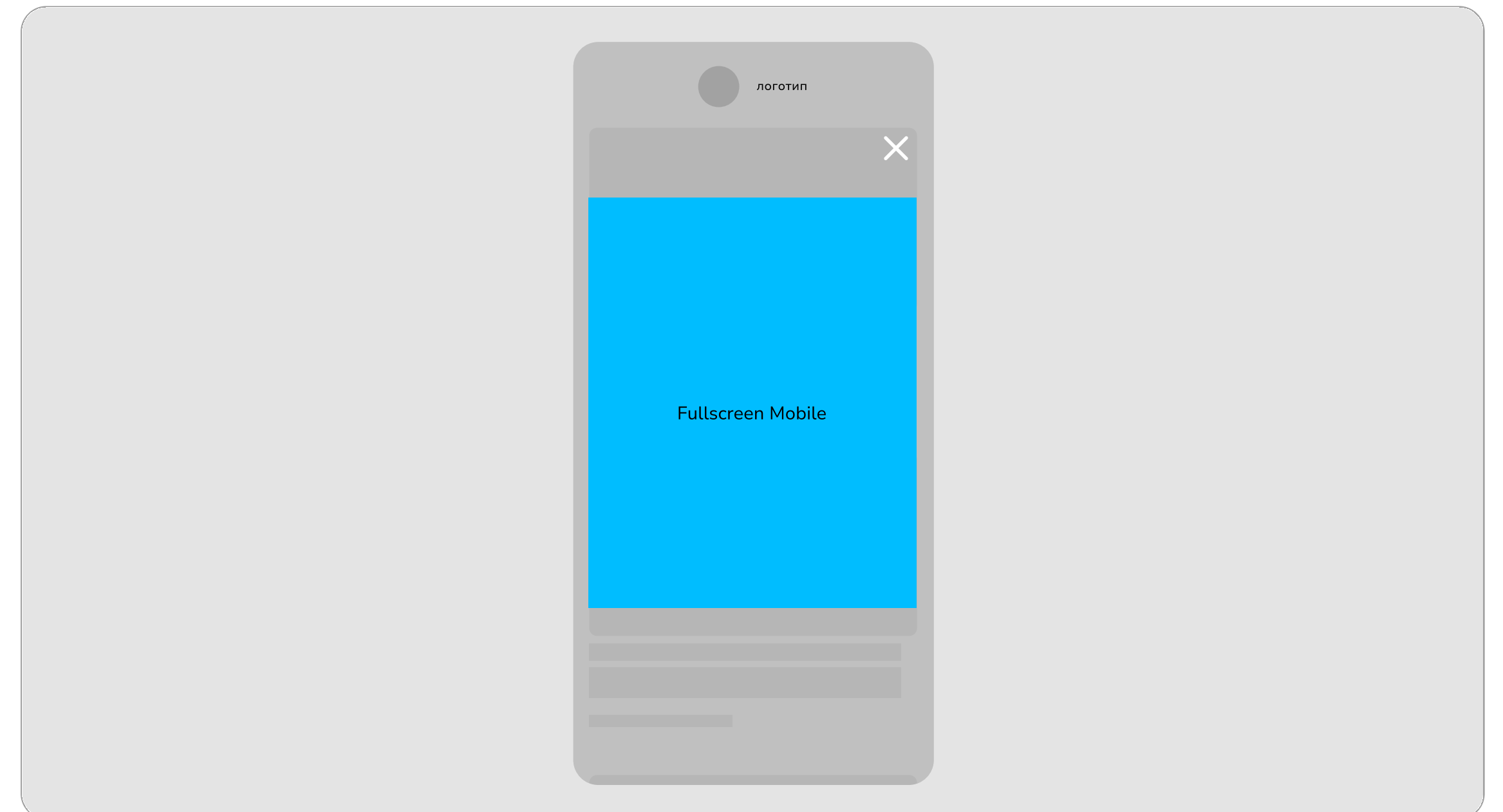
Дополнительная информация

Предпочтительно разрабатывать HTML-креативы при помощи Adobe Edge Animate, Google Web Designer или Adobe Edge Animate CC. Баннер должен быть оптимизирован под AdFox согласно инструкции.

Примечания

Допускается разработка HTML-креатива согласно техническим требованиям AdFox <https://yandex.ru/support/adfox-sites/banners/specs/banner-html5.html>.

Любой HTML-код (в том числе HTML5) может представлять собой либо HTML-верстку баннера с CSS стилями и JavaScript-ом, либо код вставки сторонней системы управления интернет-рекламой.



In-page мобайл

Баннер, располагающийся внизу экрана по всей ширине страницы.

Общие требования

Пропорции: 16:9. Разрешение: максимум 1920x1080 пикселей, минимум 640x360 пикселей

Длительность до 15 секунд

Вес видео не более 5 Мбайт

Формат MP4

